

Bachelor of Science polyvalent (2-Fach)  
im Fach Informatik  
Modellstudienplan nach Semestern (Mathe oder Physik als 2. HF)

Sem	Module/Teilmodule	Modul / Bereich	PL SL	Pflicht Wahl	Stunden				ECTS	total
					V	Ü	S	Pr		
<b>Semester 1</b>										
1	Einführung in die Programmierung		PL	P	3	1	0	0	6	15
1	Rechnernetze		PL	P	3	1	0	0	6	
1	System Design Projekt		SL	W	0	0	0	2	3	
<b>Semester 2</b>										
2	Algorithmen und Datenstrukturen		PL	P	3	1	0	0	6	12
2	Technische Informatik		PL	P	3	1	0	0	6	
<b>Semester 3</b>										
3	Betriebssysteme		PL	P	3	1	0	0	6	15
3	Logik für Studierende der Informatik <i>(oder Stochastik für Studierende der Informatik im 4. oder 6. Semester)</i>		SL	WP	3	1	0	0	6	
3	Optimierung <i>(oder Graphentheorie im 4. oder 6. Semester)</i>		SL	WP	1	1	0	0	3	
<b>Semester 4</b>										
4	Fortgeschrittene Programmierung		SL	P	2	2	0	0	6	17
4	Theoretische Informatik		PL	P	3	1	0	0	6	
4	Einführung in die Fachdidaktik der Informatik <i>(nur bei Lehramtsoption)</i>	Fachdidaktik Informatik	SL	P	3	1	0	0	5	
<b>Semester 5</b>										
5	Datenbanken und Informationssysteme		PL	P	3	1	0	0	6	12
5	Weiterführende Vorlesung <i>oder</i> Spezialvorlesung Informatik	Weiterführende Informatik I	PL	W	3	1	0	0	6	
<b>Semester 6</b>										
6	Proseminar <i>oder</i> Seminar Informatik	Informatik, Mensch und Gesellschaft	SL	W	0	0	2	0	3	9
6	Weiterführende Vorlesung <i>oder</i> Spezialvorlesung Informatik <i>oder</i> Hardware- <i>oder</i> Software-Praktikum	Weiterführende Informatik II	PL	W	3	1	0	0	6	

Weiterführende Vorlesungen: (semesterweises Angebot siehe Vorlesungsverzeichnis)

Rechnerarchitektur  
Softwaretechnik  
Grundlagen der Künstlichen Intelligenz  
Maschinelles Lernen  
Algorithmentheorie

Legende:

PL=Prüfungsleistung, SL= Studienleistung, V=Vorlesung, Ü=Übung, S=Seminar, Pr=Praktikum, P=Pflicht, W=Wahlpflicht, X=unbekannt / abhängig vom Fach